



MISIÓN

UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN

Colegio Experimental Paraguay – Brasil

Somos una institución educativa dedicada a la formación integral del alumnado, aplicando enfoques curriculares actualizados y promoviendo la idoneidad, coherencia, respeto y compromiso, brindando a la vez espacio calificado para la práctica pedagógica a los estudiantes de la Facultad de Filosofía.

ACTIVIDADES DE PROCESO, MES DE MARZO

2º Etapa del Plan de Contingencia

ASIGNATURA : ALGORÍTIMICA
GRADO / CURSO : 3º
SECCIÓN : TÉCNICO
PROFESOR : RICARDO FABIO

CONTENIDOS:

Elementos Básicos de la Programación Orientada a objetos.

CAPACIDADES:

Utiliza diversos tipos de especificaciones de algoritmos: pseudocódigo con sus respectivas estructuras básicas de control, simulando la ejecución de algoritmos como lo hace el computador a fin de detectar errores en el mismo.

INDICADORES

- ✓ Crea correctamente un proyecto.
- ✓ Declara correctamente una clase en un lenguaje de programación orientada a objetos.
- ✓ Utilizar correctamente las estructuras de control.
- ✓ Identificar diferentes tipos de datos.

ACTIVIDAD Nº 1:

Acceder al siguiente video donde se muestra como realizar el ejercicio en netbeans
<https://screencast-o-matic.com/watch/cYe001yT3T>

ACTIVIDAD Nº 2:

Crear un proyecto en Netbeans y una clase para resolver cada uno de los siguientes ejercicios

1. Un tirador efectúa 5 disparos sobre un blanco. Según la distancia al centro, recibe el puntaje que se indica:

DISTANCIA PUNTAJE

0 \leq D \leq 1 10



UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN

Colegio Experimental Paraguay – Brasil

1 < D <=5 5
MISION

Somos una institución educativa dedicada a la formación integral del alumnado, aplicando enfoques curriculares actualizados y promoviendo la idoneidad, coherencia, respeto y compromiso, brindando a la vez espacio calificado para la práctica pedagógica a los estudiantes de la Facultad de Filosofía.

5 < D <=10 1

D > 10 0

Determinar el puntaje final del jugador.

2. Ingresar el estado civil de varias personas y contar cuántas son de cada clase. El ingreso finaliza con una respuesta negativa del usuario.
3. Ingresar varios números decimales, finalizar con un valor cero. Informar el porcentaje de números negativos.
4. Ingresar N que es una cantidad de números enteros. Luego ingresar esa cantidad de números. Encontrar el menor y contar las veces que se repite.
5. Ingresar un número entero positivo y validarlo. Informar todos sus divisores.

MODALIDAD: Individual (a distancia)

FECHA DE ENTREGA: 30/03/2020

MODO DE ENTREGA: Copiar los códigos en un archivo digital txt enviado al classroom.

Plataforma virtual: Google classroom